

MOTIU DE LA MODIFICACIÓ:

L'article 35 del RD 500/1990, de 20 d'abril que desenvolupa el capítol primer del títol sisè de la Llei 39/1988, de 28 de desembre, reguladora de les hisendes locals, en matèria de pressupostos, estableix que els crèdits extraordinaris són aquelles modificacions del Pressupost de despeses que assignen crèdit per la realització d'una despesa específica i determinada que no pot demorar-se fins l'exercici següent i per la qual no hi ha crèdit i no pot ser objecte d'ampliació.

En aquest cas, es tracta de l'adquisició de 5 switches d'accés per a substituir els actuals switch de la seu d'esports (aquest ara mateix està fora de servei), museu, geriàtric, centre esportiu i per a dotar d'un switch a la nova nau de serveis municipals.

Les despeses descrites no poden demorar-se fins a l'exercici 2025 ja que els switches en funcionament a museu, geriàtric i centre esportiu es troben en estat EOL (end of life) des de fa anys i per tant, no existeixen recanvis, components i cap empresa en dona suport. El switch de la seu d'esports, va quedar fora de servei i és urgent la seva substitució. De la mateixa manera, la nau de serveis municipals no compta amb un switch que permeti fer la connexió dels diferents equipaments. Per a aquestes despeses, el crèdit pressupostari previst resulta inexistent

Per l'anterior es PROPOSA la següent modificació:

**CRÈDIT EXTRAORDINARI
ALTES DE
CRÈDIT**

Projecte	Denominació	Aplicació			Denominació	Import
2024/2/ SINFO/1	INVERSIONS SISTEMES D'INFORMACIÓ I PROCESSOS	22	920 0	63601	REPOSICIÓ EQUIPS PER A PROCESSOS D'INFORMACIÓ SIST D'INFORM	14.027,99 €
					TOTAL	14.027,99

FINANÇAMENT

Projecte	Denominació	Aplicació			Denominació	Import
		Orgàn.	Pro g.	Econo m.		
		21		87000	ROMANENT DE TRESORERIA PER A DESPESES GENERALS	14.027,99
					TOTAL	14.027,99

Copi i Validació: Y5P3AKZY2K0XAW62XSK7ZGM4
 Verificació: https://revalida.gub.cat/validacio/ca/
 Document signat electrònicament des de la plataforma esPublico Gestiona



Arenys de Mar,

El tècnic

El regidor,

